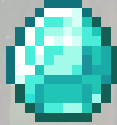


# Item stacks



# Was ist ein Item Stack?

- Kombination aus einem konkreten Item und einer Anzahl
- Item: 
- Item Stack:  64

# Item vs. ItemStack

| Konzept             | Item                 | ItemStack             |
|---------------------|----------------------|-----------------------|
| Bedeutung           | Definition           | Instanz               |
| Vorkommen           | Existiert nur einmal | Beliebig oft im Spiel |
| Eigenschaften       | Globale Konstanten   | Dynamische Daten      |
| Lebenszeit im Spiel | immer                | Nur bei Bedarf        |

- Im Spiel arbeiten wir mit ItemStacks
- In der Programmierung arbeiten wir mit ItemStacks
- Items nur zur Definition VOR Spielstart

# Attribute von ItemStacks

- Verschiedene Attribute
  - Bei Werkzeugen: Haltbarkeit, Durchschlagskraft
  - Bei Wolle, Betten: Farbe
  - Bei Essen: Sättigung, Hungerattribut
  - Bei Pflanzen: Block, der gepflanzt wird
- Noch nicht genug davon?
  - <https://youtu.be/2FotyGYMGUU?feature=shared>