

JSON training

Wie du Blöcke
und Items
verändern kannst

Was ist JSON

- JavaScript Object Notation
 - Daten strukturiert aufschreiben
 - Funktioniert wie eine Einkaufsliste
 - Einfach zu lernen
 - Korrektes Arbeiten unbedingt notwendig

Grundregeln

- Texte stehen immer in Anführungszeichen
- Ein Doppelpunkt trennt Name von Wert
- Ein Komma trennt verschiedene Eigenschaften
- { und } kapseln ein Objekt
- [und] kapseln eine Liste von Objekten

Beispiel: ein Schwein

```
{  
  "name": "Super-Schwein",  
  "leben": 20,  
  "kann_fliegen": true  
}
```

Eigenschaft

Wert

Objekte kapseln

```
{  
  "monster": "Zombie",  
  "drop_item": {  
    "id": "minecraft:diamond",  
    "anzahl": 3  
  }  
}
```

Arrays

```
{  
  "truhen_name": "Schatzkiste",  
  "inhalt": [  
    { "item": "minecraft:apple", "anzahl": 1 },  
    { "item": "minecraft:arrow", "anzahl": 64 }  
  ]  
}
```

Probleme?

- Komma vergessen
- Klammer vergessen
- Prüfe durch JSONLint <https://jsonlint.com/>, ob der JSON-Inhalt valide ist
- Lass Code generieren: <https://misode.github.io/>